

INTEGRANTES: OLIVARES JIMENEZ MARIA FERNANDA QUEVEDO FLORES JOSE ANGEL RAMIREZ NERI STEPHANIA ROMERO MELO FLOR VIRIDIANA SANCHEZ OROZCO ALEJANDRO GABRIEL VILCHIS MUÑOZ DIEGO





Índice:

- Introducción
- Objetivo del manual
- Definiciones
- Desarrollo del proyecto
- Organización
- Proceso
- Codificación
- Anexo fotográfico
- Conclusiones
- Referencias







Introducción

Existencia de un peligro, de un riesgo o refleja alguna duda sobre un asunto determinado. En México la inseguridad está 64.4%. significando que casi dos tercios de la población de 18 años y más el 70.5% de las mujeres y 57.2% de los hombres consideran vivir de forma insegura en su ciudad. En la delegación Cuauhtémoc durante el 2022 en el periodo del primer trimestre incremento en 26.4% los robos a pasajero a bordo del metro se incrementaron 68.75%, los robos a bordo de Metrobús crecieron 18.18%

Objetivo del manual

El objetivo de este manual es que quede registrado el paso por paso de cómo se fue realizando la aplicación, desde su codificación hasta el cómo se ve el resultado final.

Glosario de términos

Término	Definición	
Delegación Cuauhtémoc	Se encuentra al norte de la Ciudad de México	
Manual de Operaciones	Es un conjunto de datos que tienen como objetivo dar a conocer como funciona un objeto u cosa	
Software	Son programas que permiten realizar tareas	
Hardware	Es el lado físico del aparato, la pantalla, teclado, camara, etc.	
Aplicación Móvil	Aplicación informática, la cual está diseñada para poder ejecutarse en teléfonos móviles	
Lenguaje Programacion	Es un tipo de lenguaje que usa un programador para dar una serie de instrucciones para crear algoritmos.	
Aplicación MIT	Es una plataforma para poder crear aplicaciones de software que utilicen android	





Algoritmo	Representación de una solución para un problema
Android	Sistema operativo que utilizan algunos teléfonos, es necesario para que tu celular funcione.
Sistema Operativo	Conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software.

Desarrollo del proyecto

Se decidió que SOS sea respecto a la inseguridad ya que cada día aumenta el peligro en nuestra alcaldía, se decidió usar la metodología lean start up ya que primero pensamos en cómo podemos ayudar a las personas con ese mismo problema y se nos acordamos del botón de ayuda que ahora está en curso, de ahí viene nuestra idea. No solo queremos enviar la ubicación al contacto deseado si no que también deseamos que se realizará una llamada al número de emergencias o en un caso dado a un numero que tu desees, después se implementó la idea de que mostrara el mapa con tu ubicación en tiempo real con datos que muestran la inseguridad en se encuentra la zona.

Organización:

El equipo para poder entregar dentro del tiempo establecido, se decidió que era necesario dividir el trabajo equitativamente.

El equipo estaba conformado por seis integrantes;

- Olivares Jimenez Maria Fernanda
- Quevedo Flores Jose Angel
- Ramirez Neri Stephania
- Romero Melo Flor Viridiana
- Sanchez Orozco Gabriel Alejandro

Nuestra compañera Fernanda y Stephania se encargará de la Factibilidad de la aplicación, y la elaboración del documento del que habla nuestro documento.

El encargado de la codificación del código de la aplicación SOS fue el compañero Alejandro, el cual como se dijo anteriormente fue el encargado de llevar la aplicación





de un concepto en papel, a llevarlo a un lenguaje de programación y que esta funcionara como el equipo deseaba.

La encargada de las estadísticas fue la compañera Viridiana, ella se encargó de buscar los datos estadísticos, posteriormente después de la investigación, gráfico en gráficas circulares los datos que encontró, para poder expresar los datos de una manera más eficiente y entendible.

El compañero Jose, se encargó de completar el manual de usuario, se encargó del glosario de términos, y de las conclusiones del grupo con respecto a la aplicación SOS, al igual que se encargó de tomar fotos para el anexo fotográfico del equipo.

Proceso

Dentro de MIT inventor se creó un nuevo proyecto, ya dentro se empezó a seleccionar todos los componentes que necesitamos como serían: botones, sonido, separaciones, texto, ubicación. Ya todo seleccionado nos vamos a la programación por bloques (selección de instrucciones) ya dentro se relacionan botones con características para que puedan ejecutar una acción y por último sería tener la aplicación móvil y generar un código QR en MIT para poder descargarla y checar si funciona.





Codificación la aplicación:

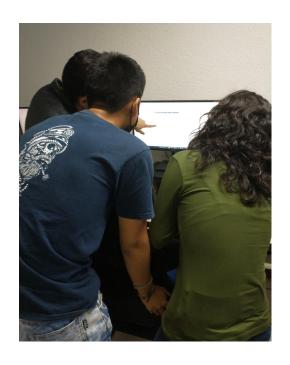
```
cuando Screen1 - Inicializar
            poner (LocationSensor1 - ). NombreDeProveedor - como ( construye una lista )
                                                                                           passive
cuando SelectorDeContacto1 - DespuésDeSelección
ejecutar Ilamar Notificador1 .MostrarDiálogoTexto
                                                  unir 🖟 " (Ingresa el mensaje) "
                                                          SelectorDeContacto1 -
                                                                                  NúmeroDeTeléfono 🔻
                                                   " Contacto: "
                                      cancelable ( cierto -
cuando Notificador1 DespuésDeEntradaDeTexto
 respuesta
ejecutar poner EnviarTexto1 • . NúmeroDeTeléfono • como SelectorDeContacto1 • . NúmeroDeTeléfono •
         poner EnviarTexto1 . Mensaje como tomar respuesta
         llamar EnviarTexto1 ▼ .EnviarMensaje
         llamar Notificador1 ▼ .MostrarAlerta
                                    aviso
                                              Mensaje enviado
cuando SelectorNúmeroTfno1 .DespuésDeSelección
ejecutar poner (LlamadaDeTfno1 • ). NúmeroDeTeléfono • ) como ( SelectorNúmeroTfno1 • ). NúmeroDeTeléfono •
        llamar LlamadaDeTfno1 ▼ .LlamarPorTeléfono
```

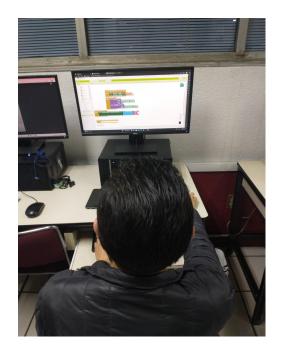
```
cuando LocationSensor1 - .CambioEnUbicación
latitud longitud altitud velocidad
       poner Latitud . Texto . como tomar latitud .
        poner Longitud . Texto como tomar longitud
cuando Button1 . Clic
ejecutar 🛘 llamar 🏻 Map1 🔻 .PanTo
                               LocationSensor1 - Latitud -
                               LocationSensor1 - Longitud -
                      longitud
                               23
         llamar Marker1 ▼ .SetLocation
                                      LocationSensor1 - Latitud -
                             longitud LocationSensor1 → Longitud →
cuando Alarma - .Clic
ejecutar Ilamar Sonido1 .Reproducir
        llamar Sonido1 ▼ .Continuar
        llamar Sonido1 .Vibrar
                   milisegundos
                                19000
  cuando nueve . Clic
  ejecutar poner LlamadaDeTfno2 . NúmeroDeTeléfono como (* 911)
          llamar LlamadaDeTfno2 ▼ .LlamarPorTeléfono
```





Anexo fotográfico:



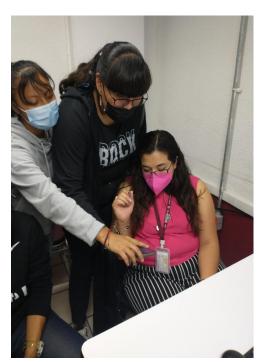




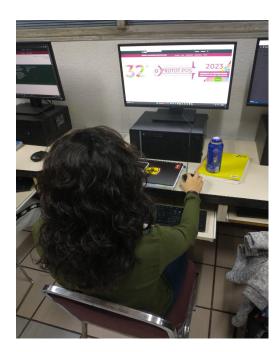
















Conclusiones y referencias:

Luego siguier	de haber culminado ente:	el desarrollo d	el presente SOS el	equipo ha concluic	do lo			
	La aplicación móvil desarrollada está enfocada a la seguridad de una persona en el momento en el que ésta se sienta intimidada o presenta algún suceso de severa gravedad.							
	con un proyecto de e desarrollo de softwa También se obtuvier	e obtuvieron grandes conocimientos en el manejo de las tecnologías relacionadas on un proyecto de este tipo. Se aprendieron conceptos importantes para el esarrollo de software dentro de las limitaciones típicas de un dispositivo móvil. ambién se obtuvieron conocimientos avanzados en el uso del lenguaje de rogramación y un buen manejo de la aplicación MIT.						
	A medida que la aplicación fue tomando forma, se implementaron funciones adicionales al diseño original. Esto sucedió ya que se notaron algunas posibles mejoras que no representaban grandes inconvenientes desde el punto de vista de implementación, pero otorgaban considerables mejoras en la usabilidad general de la aplicación.							
Refer	encias							
Forbes Staff (Ed.). (2023). Percepción de inseguridad en México bajó a 64.2% en el								
	cierre	de	2022.	Forbes	Staff.			
	https://www.forbes.com.mx/percepcion-de-inseguridad-en-mexico-bajo-a-6							
	<u>4-2-en-el-cierre-de-2022/</u>							
Colín, J. L. R. (26 de abril 2022). Crece la incidencia delictiva en la alcaldía								
	Cuauhtémoc		durante	;	2022.			
	https://www.publimetro.com.mx/noticias/2022/04/26/crece-la-incidencia-d							
	elictiva-en-la-alcaldia-cuauhtemoc-durante-2022/							